

绪论

计算模型：图灵机

01-B2

Sometimes it is the people no one can imagine anything of
who do the things no one can imagine.

- A. Turing

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

构成部件



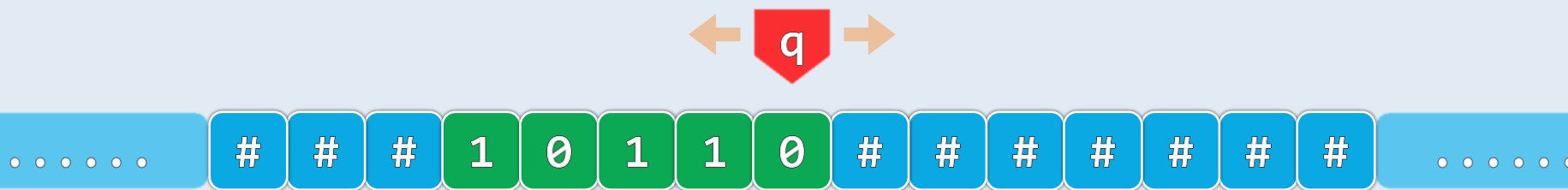
- ❖ Tape 依次均匀地划分为单元格
各存有某一字符，初始均为 '#'

- ❖ Head
 - 总是对准某一单元格，并可读取或改写其中的字符
 - 每经过一个节拍，可转向左侧或右侧的邻格

- ❖ Alphabet
 - 字符的种类有限

- ❖ State
 - TM总是处于有限种状态中的某一种
 - 每经过一个节拍可按照规则转向另一种状态
 - 统一约定，'h' = halt

转换函数



❖ Transition Function: $(q, c; d, L/R, p)$

❖ 特别地，一旦转入约定的状态 'h'，则停机

❖ 从启动至停机，所经历的**节拍数目**

即可用以度量计算的**成本**

❖ 亦等于Head累计的**移动次数** (无量纲)

❖ 若当前状态为 q ，且当前字符为 c ，则

- 将当前字符改写为 d

- 转向左/右侧邻格

- 转入 ' p ' 状态

实例：Increase

❖ 功能：将二进制非负整数加一

❖ 原理：全'1'的后缀，翻转为全'0'

原最低位'0'或'#'翻转为'1'

❖ (\leftarrow , 1; 0, L, \leftarrow) //左行, 1 \rightarrow 0

(\leftarrow , 0; 1, R, \rightarrow) //掉头, 0 \rightarrow 1

(\leftarrow , #; 1, R, \rightarrow) //可否省略?

(\rightarrow , 0; 0, R, \rightarrow) //右行

(\rightarrow , #; #, L, h) //?

❖ 规范 ~ 接口

